



УКРАЇНА
ХУСТСЬКА МІСЬКА РАДА
IV СЕСІЯ VIII СКЛИКАННЯ

ПРОЕКТ

РІШЕННЯ №

2023

м. Хуст

Про затвердження проекту землеустрою щодо відведення земельних ділянок у користування на умовах оренди, ТОВ "ЛАЙФСЕЛЛ"

Розглянувши клопотання товариства з обмеженою відповідальністю "ЛАЙФСЕЛЛ" (ТОВ "ЛАЙФСЕЛЛ") зареєстроване адміністратором дозвільного центру за №540273 від 24.08.2023, щодо затвердження проекту землеустрою та оформлення права користування земельною ділянкою; проект землеустрою щодо відведення земельної ділянки; враховуючи рішення №805 позачергової сесії Хустської міської ради VIII скликання від 16.02.2022 «Про надання дозволу на розробку проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки в с. Олександрівка, ТОВ "ЛАЙФСЕЛЛ"», висновок постійної депутатської комісії з питань землекористування та охорони навколишнього середовища, керуючись ст. 144 Конституції України, ст.ст. 12, 93, 120, 123, 124 Земельного кодексу України, пп. 34 п. 1 ст. 26 Закону України "Про місцеве самоврядування в Україні", Хустська міська рада

ВИРІШИЛА:

1. Затвердити проект землеустрою щодо відведення земельної ділянки для розміщення та експлуатації об'єктів і споруд телекомунікацій (категорія – землі зв'язку) площею 0,0100 га з кадастровим номером – 2125380200:01:002:0321, (Закарпатська область, Хустський район, с. Олександрівка).

2. Надати в оренду терміном на 5 (п'ять) років, ТОВ "ЛАЙФСЕЛЛ", ідентифікаційний код юридичної особи – 22859846, земельну ділянку для розміщення та експлуатації об'єктів і споруд телекомунікацій площею 0,0100 га з кадастровим номером – 2125380200:01:002:0321, (Закарпатська область, Хустський район, с. Олександрівка).

3. Встановити орендну плату в розмірі 12% від нормативної грошової оцінки.

4. Рекомендувати **ТОВ "ЛАЙФСЕЛЛ"** укласти з Хустською міською радою договір оренди землі та провести його державну реєстрацію.

5. Контроль за виконанням даного рішення покласти на постійну депутатську комісію з питань землекористування та охорони навколишнього середовища.

Міський голова

Володимир КАЩУК