



УКРАЇНА
ХУСТСЬКА МІСЬКА РАДА
Х СЕСІЯ VII СКЛИКАННЯ

ПРОЕКТ

РІШЕННЯ №

2020

м. Хуст

Про надання дозволу на розробку технічної документації із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості) в м. Хуст, вул. Івана Франка, 187, громадянину Томишин І.М.

Розглянувши заяву громадянина Томишин І.М. за№Т-1723/02-27 від 20.08.2020, стосовно отримання дозволу на розробку технічної документації із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості), згідно договору оренди земельної ділянки №0449 від 11.05.2010, керуючись ст. ст. 12, 93, 107, 120 Земельного Кодексу України, ст.ст. 14 та 144 Конституції України, п. 34, п. 1, ст. 26, Закону України „Про місцеве самоврядування в Україні”, ст. 50, 55 Закону України „Про землеустрій”; Закону України «Про регулювання містобудівної діяльності», враховуючи висновок постійної депутатської комісії з питань землекористування та охорони навколишнього середовища, сесія Хустської міської ради

ВИРІШИЛА:

1. Надати дозвіл на розробку технічної документації із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості) орієнтовною площею 1,22 га, в м. Хуст, вул. Івана Франка, 187, громадянину **Томишин Івану Михайловичу**, реєстраційний номер облікової картки платника податків – _____, для розміщення та експлуатації основних, підсобних і допоміжних будівель та споруд підприємств переробної, машинобудівної та іншої промисловості (категорія – землі промисловості).

2. Землекористувачу зазначеному в пункті 1 даного рішення, у місячний термін укласти договір на проведення робіт по розробці вищезазначеної документації з ліцензованою (сертифікованою) проектною організацією.

3. Розроблена в установленому законом порядку вищезазначена документація підлягає затвердженню сесією Хустської міської ради.

4. Контроль за виконанням даного рішення покласти на постійну депутатську комісію з питань землекористування та охорони навколишнього середовища.

Міський голова

Володимир КАЩУК

Паслай